



## JUEGOS ESCOLARES - CONVOCATORIA



### Jornada Orientación en la Naturaleza

**Fecha:** 14/03/2026

**Lugar:**

- Bosque de Villafría. Recinto del Centro Europeo de Empresas e Innovación (CEEI Burgos)
- Vinculo: <https://maps.app.goo.gl/yWrZwzucEUvnQqr68>

**Edades:** menores de 16 años.

**Recorridos:**

Habrà 3 recorridos diferentes, con diferentes distancias y/o dificultades. Se entregaràn en la salida los mapas correspondientes a cada uno de los grupos de edades:

- Amarillo: para participantes nacidos después de 2019, incluido.
  - o Recorrido preparado para hacerlo por caminos, en los cuales se encuentran las balizas.
- Naranja: para participantes nacidos entre 2018 y 2015, incluidos.
  - o Mismo concepto que el recorrido Amarillo, pero teniendo que salirse del camino para buscar las balizas.
- Rojo: para participantes nacidos antes el 2014, incluido
  - o Parte del recorrido se realizará fuera de caminos, ayudándose de elementos del terreno, como edificaciones, claros de bosque, etc.

**Horarios:** salidas de 10:30 a 12:00 horas. Llegadas hasta las 13:00.

**Inscripciones:**

- Gratuita pero imprescindible que los niños/as se inscriban rellenando el formulario que encontraran en la web del Ayuntamiento: [Orientación en la Naturaleza - Ayuntamiento de Burgos - aytoburgos.es](http://Orientación en la Naturaleza - Ayuntamiento de Burgos - aytoburgos.es)
- **Cierre** de inscripciones: **jueves 12 de marzo a las 13:00 horas.**
- Por temas de organización no se admitiràn niños/as a la actividad sin inscripción.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN

La jornada está organizada aprovechando un pequeño bosque, de gran valor ambiental, al tratarse de unos de los últimos vestigios de dehesas de encina y quejigo de la ciudad de Burgos. Se encuentra totalmente cerrado por un vallado perimetral.

El mapa cuenta con gran cantidad de edificaciones y restos de construcciones, y sendas y caminos, lo que facilita la lectura de mapa e identificar el lugar donde nos encontremos.

El bosque presenta diferentes grados de penetrabilidad. Hay zonas desprovistas de matorral que permite caminar por él, pero en otras ha crecido un denso sotobosque que dificulta o impide el paso. Será de importancia atender al grado de penetrabilidad del bosque, definido por los colores blanco (totalmente transitable), verde 1 (carrera con algo de matorral, pero sin que dificulte el paso), verde 2 (carrera lenta, con poca visibilidad) y verde 3 (zona impasable).



Durante la mañana los participantes podrán aprender a visualizar diferentes elementos comunes en el día a día (de la naturaleza o humanos), dentro de un mapa de orientación y con sus singularidades de símbolos y formas.

<b>Árbol característico</b>	<b>Arbusto o árbol prominente</b>	<b>Camino</b>	<b>Piedra</b>	<b>Cortado</b>
				
<b>Talud de tierra</b>	<b>Surco de erosión pequeño</b>	<b>Depresión pequeña</b>	<b>Surco de erosión</b>	<b>Montículo pequeño</b>
				
<b>Terreno abierto</b>	<b>Tierra de cultivo</b>	<b>Bosque</b>	<b>Vegetación, carrera lenta</b>	<b>Vegetación carrera muy difícil</b>
				

Una vez hayamos acabado, animaros a identificar en el mapa los diferentes elementos que en él aparecen, Las/los menores deben de acudir con una persona adulta responsable.

Se recomienda el uso de repelentes por la posible presencia de garrapatas en alguna zona

## SISTEMA DE CONTROL

- Tarjeta de control clásica, que se entregará al inicio de la prueba. Según se pase por cada baliza del recorrido, se perfora la Tarjeta entregada.
- Tarjeta electrónica SI-Card. Este sistema estará en todas las balizas y consiste, con ayuda de una Tarjeta electrónica, marcar el paso por cada una de ellas. Va a ser la cuarta prueba escolar en la que se utilice, por lo que se han definido unas edades para su préstamo por parte de la organización.

## MATERIAL IMPORTANTE

- Funda de plástico (para el mapa)
- Brújula (dependiendo de la edad)